



ASAS SOFTAIR SCANDIANO
PRESENTA

HYDRA REVENGE

CAMPIONATO NAZIONALE PCS-CSEN
Domenica 29 Maggio 2016
Regnano (RE)

III Tappa Girone E
Info: 328/3477305



SOFT AIR
DYNAMICS

HYDRA Revenge

In collaborazione con



www.6millimetri.it

Che ha messo in palio come premio per la squadra vincitrice



6millimetri

AMOEB
JUST INNOVATION

una ASG nuova di zecca del valore di 175€!

Guscio in fibra di nylon. Vano batteria nel calcio. Calcio retrattile. Switch elettronico e sistema EFCS (Electronic Firing Control System) che programma la modalita di sparo. Gear box e ingranaggi in metallo su boccole da 8mm. Attacco cinghia posteriore a sgancio rapido. Lunghezza 310mm. Canna interna 110mm. Caricatore da 300bb incluso. Peso 1930g.

Storyboard

Quartier generale dello S.H.I.E.L.D.
38000 piedi da qualche parte sull'oceano atlantico
25 Maggio 2016.

Benvenuti STRIKE Team Tango,
Le informazioni che sto per consegnarvi sono confidenziali a Level 6, vi invito a verificare tutti i vostri livelli d'accesso e riportare eventuali discrepanze.

Dalla fine della Guerra Civile, non ci sono più state rilevazioni di movimenti o agenti collegati al gruppo terroristico criminale conosciuto come Hydra.

Nessuno di noi ha mai davvero creduto che l'Hydra fosse stata sconfitta, come dopo la grande vittoria conseguita dal Capitano nel '43, e anche questa volta i nostri timori sono divenuti realtà quando abbiamo intercettato questo messaggio cifrato:

« Hail, Hydra! L'Hydra è immortale! Noi non saremo mai distrutti! Taglia una testa, altre due prenderanno il suo posto! Noi serviamo solo il padrone—come il mondo presto servirà noi! Hail Hydra! »

Triangolando il segnale abbiamo rilevato la posizione dell'emettitore a circa 15km a sud ovest della città di Reggio Emilia, in questo momento gli analisti stanno verificando, potremmo avere avuto fortuna, ma potrebbe anche trattarsi di una trappola.

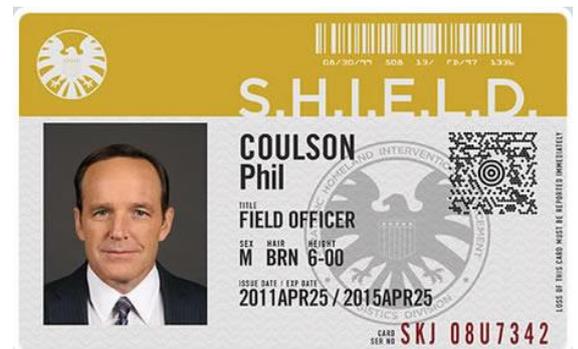
Abbiamo già inviato una squadra in loco del quale abbiamo perduto le tracce, recuperate le informazioni in loro possesso, trattandosi di Hydra, sicuramente si farà vivo anche il Capitano.

La vostra missione non è soltanto di soccorso ma del tutto operativa, allego qui di seguito quanto necessario per la missione.

Ah, munitevi anche di un kit di recupero DNA e un paio di guanti sterili come al solito.

Preparatevi, sarete trasferiti a breve.

Phillip J. "Phil" Coulson
Direttore delle Operazioni Speciali S.H.I.E.L.D.



Obiettivo 1 – Punire è meglio che curare – 20 minuti.

Un nostro uomo sul campo ci ha segnalato la presenza di un gruppo di terroristi dell'Hydra che pianificano un attentato terroristico utilizzando un'arma nucleare portatile.

Prima di perdere i contatti con l'agente, nome in codice **Punisher**, questo ci ha comunicato di aver ottenuto il codice di sblocco o parte di esso. Dovete trovarlo, recuperare il codice e disinnescare la bomba.

In caso vi sia esplosivo convenzionale portatelo con voi, tornerà utile.

Obiettivo Primario:

- **Inserire il corretto codice di disinnescamento della Valigetta Bomba e disabilitarla.**

Obiettivo Secondario:

- **Recuperare il panetto di esplosivo al plastico.**

Obiettivo Bonus:

- **Recuperare la gemma dell'infinito.**

Obiettivo 2 – The Captain – 20 minuti.

Abbiamo ricevuto una richiesta di supporto dal **Capitano** che si è trovato solo in territorio nemico perdendo contatto con la sua arma primaria. Siete in zona, raggiungetelo e dategli una mano, mi raccomando, senza lo scudo è completamente vulnerabile alle armi nemiche.

Obiettivo Primario:

- **Scortare il Capitano incolume all'esfiltrazione.**

Obiettivo Secondario:

- **Recuperare lo scudo del Capitano, caduto in mano ai terroristi.**

Obiettivi Bonus:

- **Recuperare la gemma dell'infinito**

Obiettivo 3 – Ruggine – 20 minuti.

Cazzo! Questa non ci voleva.

Una delle tute di **Iron Man** è stata colpita da un SA-2 operante nell'area e abbiamo ricevuto le coordinate del punto dov'è precipitata, se non completamente almeno parte di essa dovrebbe essersi salvata.

Sarebbe estremamente utile riattivarla, vi invio la procedura sui vostri palmari e ho già paracadutato un notebook in zona.

Una volta riattivato Jarvis nel casco, il resto della tuta dovrebbe riunirsi autonomamente.

Fate Attenzione, sicuramente troverete agenti Hydra in loco, è stata una vera fortuna che Tony non fosse a bordo.

Obiettivo Primario:

- **Attivare la Maschera, Procedura:**
 1. **Inserire la chiave USB nel computer/tablet.**
 2. **Avviare il computer/tablet e attendere l'avvio del programma.**
 3. **Attivare la maschera premendo i pulsanti a lato.**

Obiettivo Secondario:

- **Recuperare il detonatore radio.**

Obiettivo Bonus:

- **Recuperare la gemma dell'infinito**

Obiettivo 4 – Demolition Man – 20 minuti.

Abbiamo trovato il sito di lancio del vettore che doveva essere utilizzato per l'attacco.

Anche se la bomba è stata disinnescata rimane comunque estremamente pericoloso e occorre distruggerlo, sappiamo che la protezione del sito è stata affidata al Soldato D'Inverno, attenzione.

Attenzione, il sito è pieno di combustibile estremamente infiammabile, allontanatevi prima di far saltare la baracca!

Obiettivo Primario:

- **Distruggere il missile, Procedura:**
 1. **Inserire il detonatore radio nell'esplosivo al plastico**
 2. **Posizionare l'ordigno entro 1 metro dal missile**
 3. **Portarsi vicino ai cartelli out (2 metri) (senza Esfiltrare).**
 4. **Armare il Telecomando Wireless con l'interruttore a chiave**
 5. **Premere entrambi i pulsanti d'innescio sul Telecomando Wireless.**

Obiettivo Secondario:

- **Recuperare il Telecomando Wifi e la relativa chiave in possesso del Soldato D'Inverno.**

Obiettivo Bonus:

- **Recuperare la gemma dell'infinito**

Obiettivo 5 – Teschio Rosso – 20 minuti.

Materiale necessario per il completamento di questo obiettivo:

NB: Kit di prelievo, anche auto-costruito, campioni con tampone e un paio di guanti in lattice.

Forse abbiamo scoperto il motivo di tanto movimento nell'area, i nostri scanner infatti rilevano una incredibile fonte d'energia proprio dove c'è maggior concentrazione nemica.

Abbiamo anche segnalazioni che **Teschio Rosso** si trovi in loco, starà sicuramente architettando qualcosa, è di importanza vitale muoversi subito ed eliminarlo prima che possa mettere le mani sulla fonte d'energia.

Vi abbiamo paracadutato una nuova arma che dovrebbe permettervi di colpire il nemico da distanza ragguardevole, eliminatelo senza farvi scoprire, poi potrete identificare la fonte d'energia.

Fate attenzione a non toccarla, potrebbe essere estremamente pericolosa.

Obiettivo Primario:

- **Colpire Teschio Rosso con il fucile fornito senza far attivare la difesa.**
**Teschio Rosso mancato diventa un difensore a tutti gli effetti*

Obiettivo Secondario:

- **Raccogliere campione di DNA dalla fonte d'energia, Procedura:**
 1. **Indossare guanti in lattice "sterili"* senza romperli o strapparli**
 2. **Strofinare un cotton-fioc sull'oggetto senza contaminarlo.**
 3. **Inserire il cotton-fioc in un contenitore "sterile" * senza contaminarlo.**
** Non necessario che siano effettivamente sterili ma devono essere nuovi e puliti.*

NB: La procedura deve essere effettuata con la dovuta precisione, sarà cura dell'arbitro verificare e confermare.

Obiettivo Bonus:

- **Recuperare la gemma dell'infinito**
- **Identificare la fonte d'energia fotografandola.**

Obiettivo Bonus – Gemme

Presentare tutte e 5 le gemme all'esfiltrazione comporterà l'assegnazione di punti extra

Obiettivo Bonus:

- **Presentare tutte le Gemme recuperate.**